

PENERAPAN FUNGSI LAGRANGE DALAM EONOMI (SOAL 1)

FUNGSI PRODUKSI

Produksi adalah kegiatan untuk menghasilkan produk (barang atau jasa) untuk menghasilkan produk diperlukan faktor – faktor produksi (masukan atau input) yang meliputi : bahan baku, tenaga kerja (Labour), Mesin dan Modal (Kapital). Jadi fungsi produksi \implies Produksi (P) = f (BB, L, M, K) bila factor produksi hanya hanya dibatasi 2 unsur maka $P = f (L, K)$

Fungsi Produksi \implies Tujuan Perusahaan yaitu menekan biaya produksi (meminimalkan biaya produksi). Untuk mencapai fungsi tujuan tersebut tidak mudah (banyak kendalanya) seperti : Modal atau capital yang terbatas, biaya bahan baku dan tenaga kerja semakin lama semakin meningkat . Semua itu harus diatasi yaitu dengan membuat fungsi baru yaitu fungsi langrange.

Contoh soal :

Seorang produsen mencadangkan Rp 96,- untuk membeli masuk K dan masuka L, harga perunit masukan K = Rp 4 dan masukan L = Rp 3, fungsi produksi = 12 KL.

Pertanyaan :

- Berapa unit masing – masing masukan yang sebenarnya digunakan agar produksinya optimum ?
- Berapa unit keluaran yang dihasilkan dari konsumsi tersebut ?
- Buktikan tingkat produksi optimum berlaku ?

$$\frac{MP_k}{P_k} = \frac{MP_L}{P_L}$$

Jawab :

Diketahui

FT = 12KL,

FK \implies $P_k \cdot K + P_L \cdot L = 96 \implies 4K + 3L = 96 \implies 4K + 3L - 96$

Tahap – Tahap mencari nilai fungsi tujuan

1. Membuat persamaan Fungsi Langrange

$$\begin{aligned} FL &= FT + \lambda FK \\ &= 12KL + \lambda (4K + 3L - 96) \\ &= 12KL + 4K\lambda + 3L\lambda - 96 \end{aligned}$$

2. Menentukan syarat optimum (mencari persamaan K dan L)

Syarat optimum :

- $F_k = 0$
 $= 12L + 4\lambda$

$$4\lambda = -12L$$

$$\lambda = -12L/4$$

$$= -3L$$

$$\lambda_k = -3L$$

- $F_L = 0$
 $= 12K + 3\lambda$

$$3\lambda = -12K$$

$$\lambda = -12K/3$$

$$= -4K$$

$$\lambda_l = -4K$$

- $\lambda_k = \lambda_l$

$$-3L = -4K$$

$$L = 4/3 K$$

$$K = 3/4 L$$

3. Mencari Nilai Fungsi Kendala

- $4K + 3L = 96$
- $4(3/4 L) + 3L = 96$
- $3L + 3L = 96$
- $6L = 96$
- $L = 96/6$
- $L = 16$

- $4K + 3(16) = 96$

$$4K + 48 = 96$$

$$4K = 96 - 48$$

$$4K = 48$$

$$K = 48/4$$

$$K = 12$$

4. Mencari Nilai Fungsi Fungsi Tujuan

$$\begin{aligned} FT &= 12KL \\ &= 12(12)(16) \\ &= 2.304 \end{aligned}$$

Jadi produksi yang dihasilkan dengan kombinasi K = 12 dan L = 16 dengan produksi optimum = 2.304

5. Pembuktian Tingkat produksi optimum

$$\frac{MP_k}{P_k} = \frac{MP_L}{P_L}$$

$$\begin{aligned} MP_k &= 12L \\ &= 12(16) \\ &= 192 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} MP_L &= 12K \\ &= 12(12) \\ &= 144 \end{aligned}$$

$$\frac{192}{4} = \frac{144}{3}$$

$$48 = 48 \text{ (Terbukti)}$$

PROGRAM LINER (SOAL 2)

Masalah Maksimisasi

Sebuah perusahaan menghasilkan dua macam keluaran (output) yaitu barang A dan B dimana untuk menghasilkan barang-barang tersebut menggunakan dua macam bahan mentah yakni R dan S dalam proses produksinya. Setiap unit keluaran A memerlukan 4 unit masukan R dan 3 unit masukan S, sedangkan setiap unit B memerlukan masukan 2 unit R dan 4 unit S. Jumlah persediaan masukan R dan S yang dimiliki perusahaan masing-masing tidak melebihi 100 unit untuk barang A dan 120 unit untuk B. Harga jual produk A dan B masing-masing Rp 5.000 dan Rp 6.000 perunit.

Pertanyaan :

1. Berapa unit barang A dan B harus dihasilkan agar penerimaan perusahaan maksimum ?
2. Berapa penerimaan maksimum tersebut ?

Jawab :

Langkah-langkahnya :

1. Membuat table permasalahan :

Keterangan		Keluaran (Output)		Kendala Masukan (Input)
		A	B	
Masukan (Input)	R	4	2	100
	S	3	4	120
Kendala Keluaran (Output)		5.000	6.000	

Fungsi Tujuan : $Z = 5.000A + 6.000B$

Fungsi Kendala : I. $4A + 2B \leq 100$

II. $3A + 4B \leq 120$

III. $A, B \geq 0$

2. Menggambar fungsi kendala dalam suatu grafik untuk menentukan feasible area

I. $4A + 2B \leq 100$

Bila $A = 0$ maka $2B = 100$

$B = 50 \rightarrow K (0,50)$

Bila $B = 0$ maka $4A = 100$

$A = 25 \rightarrow L (25,0)$

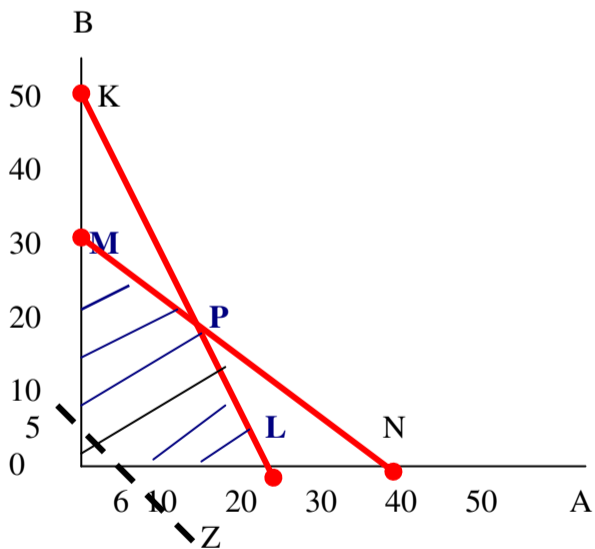
II. $3A + 4B \leq 120$

Bila $A = 0$ maka $4B = 120$

$B = 30 \rightarrow M (0,30)$

Bila $B = 0$ maka $3A = 120$

$A = 40 \rightarrow N (40,0)$



Jadi feasible area pada titik **M, P** dan **L** (titik optimal)

3. Menggambar fungsi tujuan untuk mencari titik optimal yang tepat

a). Mencari fungsi tujuan secara sembarangan

$Z = 5.000A + 6.000B$

Bila $A = 6$ maka $B = 0$, Jadi $Z = 5.000(6) + 6.000(0) = 30.000$

Bila $B = 5$ maka $A = 0$, Jadi $Z = 5.000(0) + 6.000(5) = 30.000$

(Kedua Z nilainya harus sama yaitu 30.000)

Jadi $A = 6$ untuk sumbu X dan $B = 5$ untuk sumbu Y

b). Mencari fungsi tujuan dengan fungsi tangen

$$Z = 5.000A + 6.000B$$

Jika $Z = 0$ maka

$$0 = 5.000A + 6.000B$$

$$6.000B = - 5.000A$$

$$B = - \frac{5.000}{6.000} A$$

$$B = - \frac{5}{6} A$$

Jadi 5 untuk sumbu B atau Sumbu Y

Sedangkan 6 untuk sumbu A atau Sumbu X

4. Mencari titik optimal dengan cara :

- a. Melakukan pergeseran-pergeseran garis Z (fungsi tujuan)
- b. Coba-coba.

Berdasarkan cara a maka didapat titik P yang merupakan titik optimal karena sudut terjauh/teratas yang dapat di capai oleh garis tujuan.

Titik P merupakan garis perpotongan antara garis KL dengan MN.

$$\begin{array}{l|l} 4A + 2B = 100 & \times 2 \\ 3A + 4B = 120 & \times 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8A + 4B = 200 \\ 3A + 4B = 120 - \\ \hline 5A = 80 \\ A = 16 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 4A + 2B = 100 \\ 4(16) + 2B = 100 \\ 64 + 2B = 100 \\ 2B = 36 \\ B = 18 \end{array}$$

Jadi kombinasi produksi yang optimal

A = 16 Unit dan B = 18 Unit

Dengan demikian penerimaan maksimum

$$\begin{aligned} Z &= 5.000A + 6.000B \\ &= 5.000 (16) + 6.000 (18) \\ &= 80.000 + 108.000 \\ &= \mathbf{Rp 188.000,-} \end{aligned}$$

Fungsi Biaya Gabungan

- Andaikan sebuah perusahaan memproduksi 2 barang A dan B, dimana fungsi permintaan atas kedua barang dicerminkan oleh Q_A dan Q_B sedangkan fungsi biaya $C = f(Q_A, Q_B)$

maka:

Penerimaan dari barang A: $R_A = Q_A \times P_A = f(Q_A)$

Penerimaan dari barang B: $R_B = Q_B \times P_B = f(Q_B)$

Penerimaan total: $R = R_A + R_B = f(Q_A) + f(Q_B)$

- Fungsi keuntungannya:

$$\Pi = R - C = [f(Q_A) + f(Q_B)] - f(Q_A, Q_B) = g(Q_A, Q_B)$$

Fungsi Biaya Gabungan

- Keuntungan akan optimum ketika $\Pi' = 0$:

$$\frac{\partial \Pi}{\partial Q_A} = 0 \quad \frac{\partial \Pi}{\partial Q_B} = 0$$

- Titik optimum adalah maksimum jika $\Pi'' < 0$:

$$\frac{\partial^2 \Pi}{\partial Q_A^2} < 0 \quad \frac{\partial^2 \Pi}{\partial Q_B^2} < 0$$

Contoh Soal 3 : Fungsi Biaya Gabungan

- Biaya total yg dikeluarkan sebuah perusahaan yg memproduksi dua barang, X dan Y, adalah:

$$C = Q_X^2 + 3Q_Y^2 + Q_X Q_Y$$

Harga jual per unit masing-masing barang adalah

$$P_X = 7 \text{ dan } P_Y = 20$$

- Berapa unit tiap barang harus diproduksi agar keuntungan maksimum?
- Berapakah besarnya keuntungan maksimum?

- Berapa unit tiap barang harus diproduksi agar keuntungan maksimum?

$$R_X = P_X Q_X = 7Q_X \quad R_Y = P_Y Q_Y = 20Q_Y$$

$$R = 7Q_X + 20Q_Y$$

$$\Pi = 7Q_X + 20Q_Y - Q_X^2 - 3Q_Y^2 - Q_X Q_Y$$

$$\frac{\partial \Pi}{\partial Q_X} = 7 - 2Q_X - Q_Y = 0 \quad \frac{\partial \Pi}{\partial Q_Y} = 20 - 6Q_Y - Q_X = 0$$

$$7 - 2(20 - 6Q_Y) - Q_Y = 0$$

$$33 - 11Q_Y = 0 \rightarrow Q_Y = 3$$

$$Q_Y = 3 \rightarrow 20 - 6(3) - Q_X = 0 \rightarrow Q_X = 2$$

- Jika Π_{XX} dan $\Pi_{YY} < 0$ maka titik maksimum:

$$\frac{\partial^2 \Pi}{\partial Q_X^2} = -2 < 0 \quad \frac{\partial^2 \Pi}{\partial Q_Y^2} = -6 < 0$$

- Besarnya keuntungan maksimum:

$$\Pi = 7(2) + 20(3) - (2)^2 - 3(3)^2 - (2)(3)$$

$$\Pi = 37$$